ゲームボーイ® 専用カートリッジ

DMG-A7KJ-JPN-1

Super GAME BOY
スーパーゲームボーイ
カラーも楽しい!



川のぬし釣り3

取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

このたびはパックインソフトのゲームボーイ専用カートリッジ『川のぬし釣り３』をお買い上げいただき、まことにありがとうございました。ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しいご使用法でご愛用ください。

安全に使用していただくために…

⚠警告

●疲れた状態や、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、ゲーム画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

●ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

他の要因により、手や腕の一部に傷害が認められたり、疲労している場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

⚠注意

●長時間ゲームをする時は適度に休憩してください。めやすとして１時間ごとに10分から15分の小休止をとってください。

もくじ

●プレイヤーの目的……4
●操作方法……5
●ゲームの始め方……6
●ウィンドウの説明……8
●お店と道具……10
●釣り方の種類……12
●釣り具の紹介……14
　エサのいろいろ……16
●釣りのやり方……20
　ウキ釣り・投げ釣り……20
　ルアー釣り……22
　毛バリ釣り……24
　釣りあげ……26
　魚のとりこみ……27
●釣り場案内……28
●動物との戦い……30
●ゲームのヒント……32
●「うおっち」モードの遊び方……33

プレイヤーの目的

- 「川のぬし」を釣りあげて、妹の病気を治しましょう。
- ゲームに登場する魚すべての種類を釣りあげると、主人公の少年が持っている「釣りメモ」の全ページをうめることができます。

さらに、最大級の大きさのものを釣ると「大物」と、「うおっち」モードで育成に成功すると、その魚のページに「育成」と表示されます。「釣りメモ」の完成もめざしてみましょう。

ものがたり

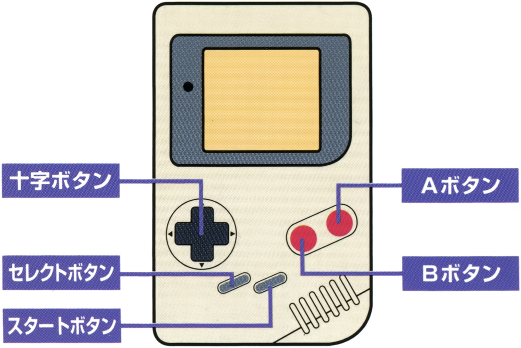
さあ、「ぬし釣り」の旅に出かけよう！

遠くのどかな山奥に、釣り好きの少年がおりました。ところがある日、少年の妹が流行り病にかかってしまいました。そこで少年は、万病を治す伝説の「川のぬし」を釣るための旅に出ます。

釣った魚を魚屋に売ってお金をかせぎ、釣り具を買いそろえながらの長い冒険。野山では動物が出てきたり、人々との出会いがあったり……。

さて、その旅の果てに少年は「川のぬし」と出会い、無事、妹の病気を治すことができるのでしょうか？

操作方法



■スタートボタン

タイトル画面で押すとゲームスタート。

■セレクトボタン

ゲーム中に押すとポーズ。もう一度押すと、ポーズを解除。

■十字ボタン

キャラクターの移動。カーソルを上下左右に移動。選択など。

■Aボタン

ウィンドウを開く。命令コマンドの決定。動物への攻撃など。

■Bボタン

釣りをする。ウィンドウを閉じる。命令コマンドのキャンセルなど。

ゲームの始め方

必ず、ゲームボーイ本体の電源が切れていることを確認してから、ゲームボーイ本体にカートリッジを正しく差しこみ、電源スイッチをONにしてください。

メニューを選ぼう



タイトル画面で「ぬしつり」「うおっち」「データをけす」のどれかを選びます。

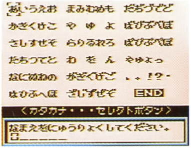
冒険を行うときは「ぬしつり」を、冒険ではなく「うおっち」モードを遊ぶときは「うおっち」を、前に記録したファイルを消すときは「データをけす」を選びます。「うおっち」モードの説明はP33を見てください。

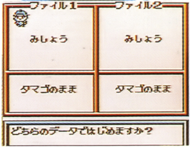


「ぬしつり」

名前入力画面となります。十字ボタンでカーソルを動かし、Aボタンで決定、Bボタンで取消しをします。ENDにカーソルを合わせて、Aボタンを押すと名前の入力を終了します。

前に記録した続きから遊ぶときは、前の記録のあるファイルを選んで、Aボタンで決定してください。

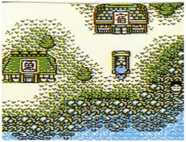




「データをけす」

記録されているファイルが表示されるので、記録内容を消していいか確かめてからAボタンで決定してください。Bボタンを押すと、メニューに戻ります。

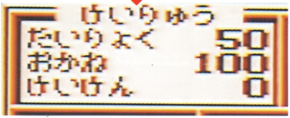
ゲームを終えるときは…



ゲームを終了するときは、村のお地蔵さまに話しかけてゲームを記録してから、電源を切ってください。次にゲームを遊ぶときに、続きから遊ぶことができます。

ウィンドウの説明

ステータス・ウィンドウ

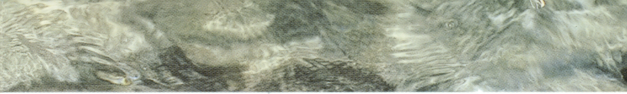


ここには、現在いるステージが表示されます。

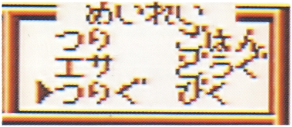
■たいりょく 動物の攻撃を受けたり、水の中に入ったりすると体力が減り、０になると現在のマップの宿屋のふとんの中まで戻されてしまいます。

■お　か　ね 釣り具屋や宿屋ではお金がかかります。釣った魚を魚屋に持っていくと、魚の種類や大きさに応じて買いとってくれ、お金をかせぐことができます。たくさん魚を釣ってかせいでください。

■けいけん 動物を倒すと経験値を得ることができ、経験値をかせぐと少しずつ体力を上げることができます。野性の動物を相手に、体をきたえてください（くわしくは☞P30）。



命令コマンド



■つ　り　主人公が釣り竿をかまえ、Bボタンで釣りを始めます。

■いどう　主人公が釣りをやめ、竿をしまって移動できるようになります。

■エ　サ　持っているエサやルアー、毛バリが表示され、ここで使いたいものを選ぶことができます。十字ボタンで選び、Aボタンで決定してください。

■つりぐ　いま装備している釣り具が表示されます。他に釣り具を持っていれば、それを選ぶこともできます。

■ごはん　持っている食料が表示されます。食事をすると、減った体力を回復することができます。

■どうぐ　持っている道具が表示され、使いたいものを選ぶことができます。

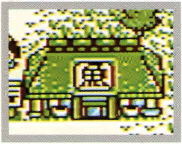
■び　く　釣りあげた魚が表示されます。ゲームスタート時には、4匹まで入るびくを持っています。

お店と道具

【村の案内】

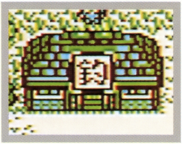
村には次のようなお店があります。

魚　屋



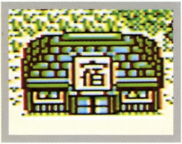
釣った魚を大きさに応じて買ってくれます。

釣具屋



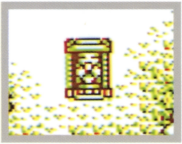
釣り具や食料、道具を売っています。

宿　屋

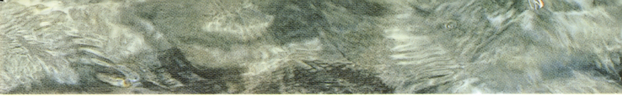


泊まると体力を回復させることができます。

お地蔵さま



話しかけると、ゲームを記録できます。



【道具の使い方】



タライ

水の上を移動することができ、水の上で釣りもできます。



よせえさ

水際でこれをまくと、魚が寄ってきます。



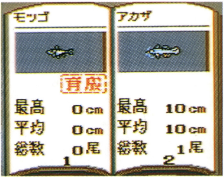
アミ

浅瀬で使うと、水中のエサを取ることができます。



つりメモ

釣った魚の記録です。まだ釣ってない魚のページは白紙のままです。また、その魚の最大級を釣りあげると「大物」と表示されるので、メモの完成をめざしてがんばってね。



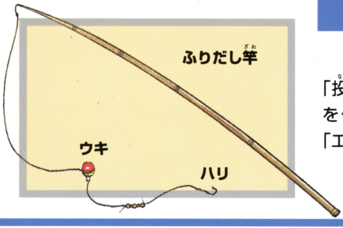


びく

釣った魚を入れておきます。最初は4匹しか入らないものなので、たくさん入るものに買いかえてください。

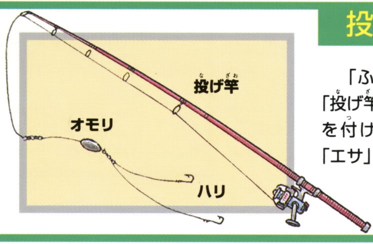
釣り方の種類

このゲームでは、次の4種類の釣り方ができます。



ウキ釣り

「ふりだし竿」か「投げ竿」に「ウキ」を付け、「ハリ」と「エサ」を選びます。

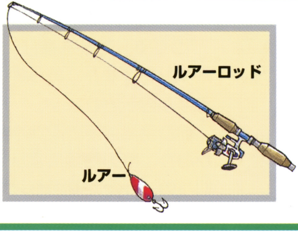


投げ釣り

「ふりだし竿」か「投げ竿」に「オモリ」を付け、「ハリ」と「エサ」を選びます。

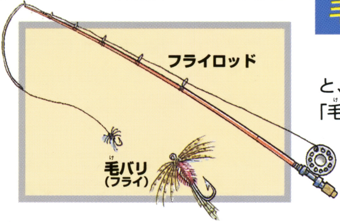


ルアー釣り



「ルアーロッド」と、エサの代わりに「ルアー」を選びます。

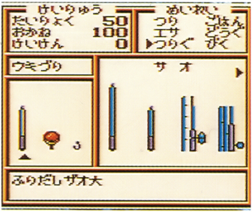
毛バリ釣り



「フライロッド」と、エサの代わりに「毛バリ」を選びます。

釣り具の紹介

竿・ロッド

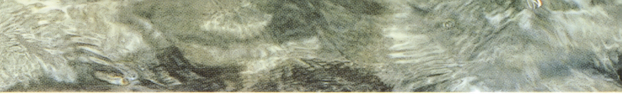


「つりぐ」で竿を選び、Aボタンを押すと、持っている竿が表示されます。
釣り竿には下の4つの種類があり、竿の種類によって釣りのしかたが変わります。使いたい竿を選び、Aボタンで決定してください。

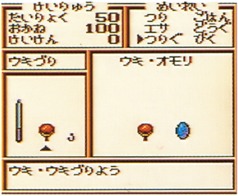
■ふりだし竿（大・小）
■投げ竿（大・小）
ウキ釣り、投げ釣りに使う竿です。どちらも、大きい方がしかけをより遠くに飛ばせます。

■ルアーロッド（大・小）
ルアー釣り用の竿です。大きい方がしかけを遠くまで飛ばせます。

■フライロッド（大・小）
毛バリ釣り用の竿です。大きい方がしかけを遠くまで飛ばせます。

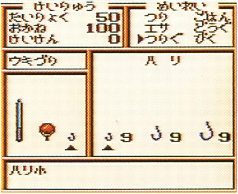


ウキ・オモリ



「つりぐ」でウキ・オモリを選ぶと、持っているウキ・オモリが表示されます。使いたいものを選んで、Aボタンで決定してください。
「ふりだし竿」または「投げ竿」でウキを選ぶとウキ釣り、オモリを選ぶと投げ釣りになります。

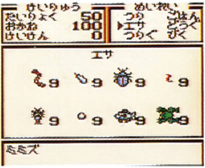
ハ　リ



「つりぐ」でハリを選ぶと、持っているハリが表示されます。使いたいものを選んで、Aボタンで決定してください。
ハリには大・中・小があり、魚の大きさに応じて使いわけてください。

【エサのいろいろ】

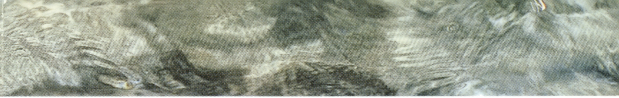
エサ（ウキ釣り・投げ釣り用）



「エサ」を選ぶと、持っているエサが表示されるので、使いたいエサをAボタンで決定してください。現在いるステージの魚に合うエサの右上には★印が付いているので、使ってみましょう。

■エサの種類と、そのエサで釣れるおもな魚

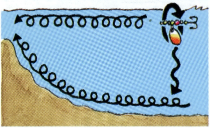
エサ	釣れる魚種
ミミズ	テナガエビ　ヒメマス　ヤマメ　ウグイ　イワナ　アマゴ
サシ	アブラハヤ　カジカ　トミヨ　オイカワ　ニジマス
昆虫	サツキマス　アユ　オヤニラミ　ブルーギル　サクラマス
アカムシ	ワカサギ　メダカ　キンブナ　ドジョウ
カワムシ	ヤマノカミ　カワムツ　アカザ　イトモロコ　ハリヨ
ネリエ	ヘラブナ　マブナ　モツゴ　ホンモロコ　タナゴ　コイ
小魚	ウナギ　ドンコ　カワマス　ニゴイ　ブラウントラウト
カエル	ナマズ　ライギョ　ブラックバス



ルアー（ルアー釣り用）

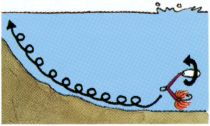
ルアーロッドを選ぶと「エサ」が「ルアー」に変わります。使いたいルアーを選んで、Aボタンで決定してください。ルアーには次のような種類があります。

スピナー



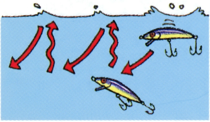
回転板が回り、そのきらめきと音で魚を誘います。

スピナーベイト



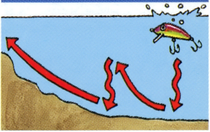
スピナーと他のルアーを組み合わせたものです。

ミノー



水中の表層を泳ぐように動いて魚を誘います。

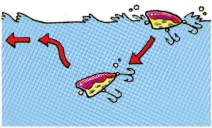
クランクベイト



重いので、動きを止めると沈んでいくルアーです。

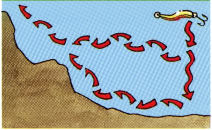


ホッパー



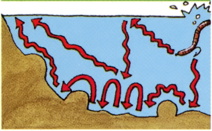
水面をバタバタかきわける音で魚を誘います。

スプーン



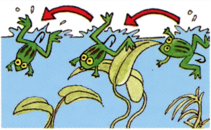
キラキラ光って魚の興味をひきます。

ワーム



ミミズなどの動きをまねたもので、底に沈めて誘います。

カエル

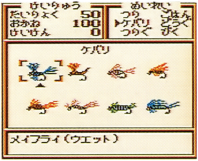


カエルをまねたもので、水面で動かして魚を誘います。

■ルアーで釣れるおもな魚

ニジマス・ヒメマス・ブウントラウト・ブラックバス・ライギョ・ナマズ・カワマスほか

毛バリ（毛バリ釣り用）



フライロッドを選ぶと「エサ」が「毛バリ」に変わります。使いたいものを選んで、Aボタンで決定してください。毛バリには、次のような種類があります。

■形による違い

メイフライ（カゲロウをまねたもの）
カディス（トビケラをまねたもの）
ディプテラ（ユスリカをまねたもの）
ストーンフライ（カワゲラをまねたもの）

■性質によるわけ方

ウエット（水に沈む毛バリ）
ドライ（水に浮く毛バリ）

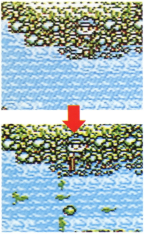
■毛バリで釣れるおもな魚

イワナ・ヤマメ・アマゴ・サクラマス・ワカサギ・ブルーギル・アブラハヤ・ハリヨ・サツキマス・アユ・オイカワ・モツゴ・メダカ・カワマス・アカザ・ドンコ・カワムツ・カジカ・ヤマノカミほか

釣りのやり方

ウキ釣り・投げ釣り

ふりだし竿のとき

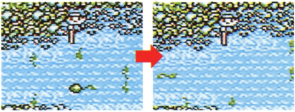


Bボタンでしかけを投げ、ボタンを放すと着水します。ボタンを短く押すと近くへ、長く押すと、しかけは遠くへ飛びます。

また、しかけが飛んでいる間、十字ボタンで方向を調節することができます。

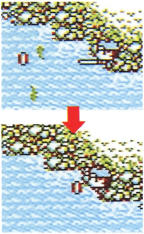
(ウキ釣り)ウキが沈んだら「あわせ」だ!

魚がエサに食いつくと、ウキが沈みます。このときAまたはBボタンを1回ポンと押して「あわせ」をしてください。うまくいくと水中画面（☞P26）になります。





投げ竿のとき



Bボタンを押している間、しかけが飛び、ボタンを放すと着水します。しかけが飛んでいる間は、十字ボタンで飛ぶ方向を調節できます。

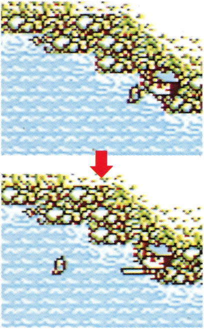
ただし、体力が少ないと、遠くまで飛ばせません。たっぷりと腹ごしらえしてから、投げるといいですよ。

釣りをやめるときはスタートボタンを押します。

(投げ釣り)鈴が鳴ったら「あわせ」よう!

魚が食いつくと、竿の先の鈴が続けて鳴りだします。このときにAまたはBボタンを1回ポンと押して「あわせ」てください。水中画面（☞P26）になります。

ルアー釣り

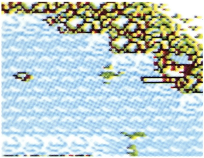


投げ竿のときと同じく、Bボタンを押している間、しかけが飛び、ボタンを放すと着水します。しかけが飛んでいる間は、十字ボタンで飛ぶ方向を調節できます。

ルアー釣りの場合も、体力が少ないと遠くまで飛ばせません。しっかりと食事をしてから投げましょう。

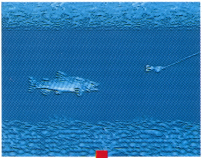
釣りをやめるときはスタートボタンを押します。

ルアーを動かして魚を誘おう！

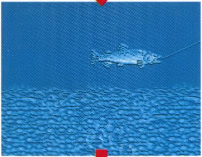


AまたはBボタンで水中のルアーを動かして、魚を誘います。魚が興味をしめすと、右ページの水中画面になります。

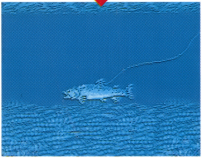
ルアーに食いついたら、すばやく「あわせ」!



AまたはBボタンを押したり放したりしながら、ルアーを動かして魚を誘います。

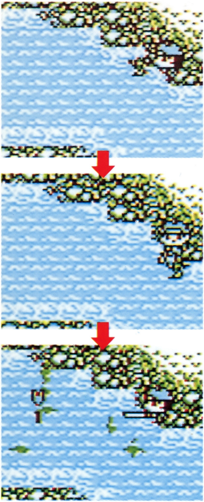


魚がルアーに食いついたら、AまたはBボタンを1回ポンと押して、「あわせ」をしてください。



ハリにかかると、魚は逃げだすので、魚が止まったら、AまたはBボタンを押して糸を巻き、少しずつ釣りあげてください。

毛バリ釣り



Ｂボタンを押している間、しかけが飛び、ボタンを放すと着水します。しかけが飛んでいる間は、十字ボタンで飛ぶ方向を調節できます。

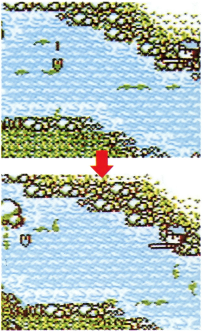
ただし、体力が少ないと、遠くまで飛ばせません。たっぷりと腹ごしらえしてから、投げるといいですよ。

釣りをやめるときはスタートボタンを押します。

目印が沈んだら「あわせ」よう！

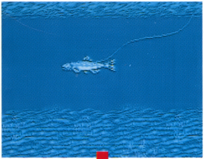
魚が毛バリにふれると、目印が回転します。そして毛バリをくわえると、目印が沈みます。このとき、AまたはBボタンを１回ポンと押して「あわせ」てください。

毛バリが違う時は、目印が回転しないか、沈みません。ほかの釣り方に変えてみましょう。

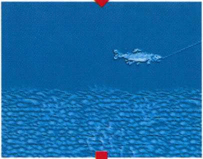


【慎重に釣りあげよう!】

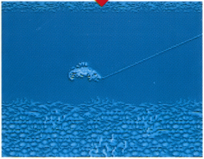
「あわせ」がうまくいくと、水中画面になります。



魚が逃げている間は、糸を引くことができません。



魚がおとなしくなったら、AまたはBボタンを押して糸を引きます。



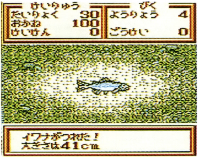
魚が体を曲げてあばれだしたら、ボタンを放して、また静かになるのを待ちます。

これをくり返しながら、少しずつ釣りあげてください。

簡単にハリがはずれてしまう場合は、ハリや竿が合っていないことがあります。ほかのハリや竿でためしてみましょう。

また、引きの強い魚の時は、糸を引いていないのに、魚が暴れて糸が切れてしまうことがあります。大きな竿に変えるか、ほかの釣り方に変えてみましょう。

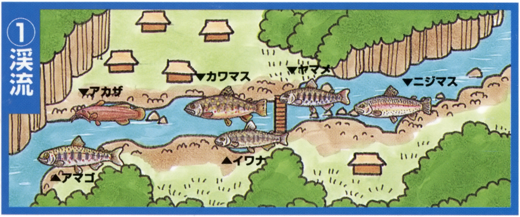
【魚のとりこみ】



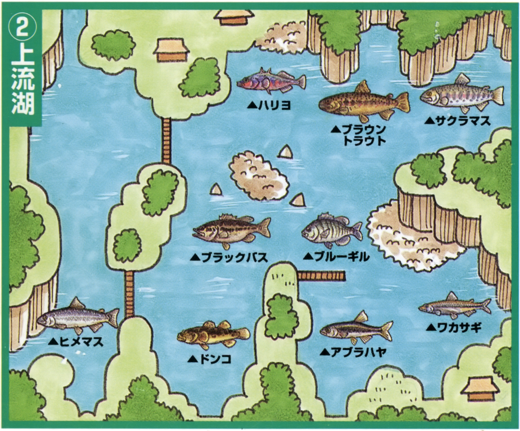
釣りあげると、その魚の大きさが表示されます。この画面のときに、AまたはBボタンで魚をとりこむことができます。

釣り場案内

① 渓流



② 上流湖

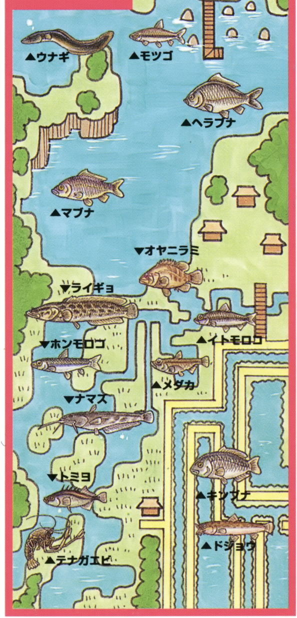




③清流


▲ウグイ
▲カワムツ
▲オイカワ
▲アユ
▼ヤマノカミ
▼カジカ
▲タナゴ
▲コイ
▼ニゴイ
▼サツキマス

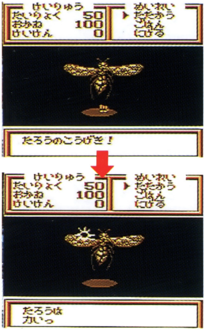
④下流湖


▲ウナギ
▲モツゴ
▲ヘラブナ
▲マブナ
▼オヤニラミ
▼ライギョ
▲イトモロコ
▼ホンモロコ
▲メダカ
▼ナマズ
▼トミヨ
▲キンブナ
▲ドジョウ
▲テナガエビ

動物との戦い

移動の途中に突然、動物が現れ、主人公を襲ってきます。そんなときは……戦うべきか？　逃げるべきか？

コマンドの説明



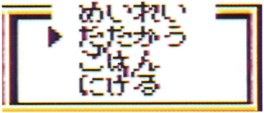
たたかう

「たたかう」を選ぶと、画面上にアタックポイントが表示され、このポイントが動物と重なったときにAボタンを押すと、攻撃できます。

動物にはそれぞれ弱点があり（例：こうもりは耳）、その弱点を攻撃すると、大きなダメージを与えることができます。

動物を倒すと経験値を得て、体力を上げることができます。



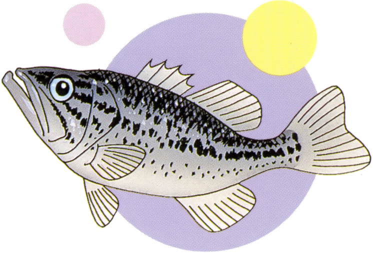


ごはん

主人公の体力を回復します。持っている食料が表示されるので、食べたいものを選んでAボタンで決定してください。

にげる

運がよければ、動物から逃げだすことができます。ただし、運が悪いと動物につかまって、攻撃を受けてしまいます。



ゲームのヒント

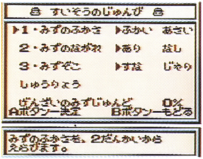
●動物たちを倒して経験値をためると、体力が増えます。体力が上がると、釣りのときに遠くまでしかけを飛ばせるようになったり、移動の範囲を広げることができるようになります。ただし、釣りそのものは簡単にはなりません。

●「つりメモ」で「大物」がなかなか表示されないときは、先に全種類の魚を釣りあげ、メモのページをすべてうめてみましょう。すると、大物が釣れる「夢の世界」に行くことができます。

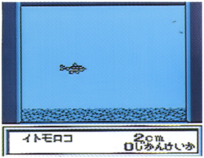


「うおっち」モードの遊び方

まずは卵をかえそう！

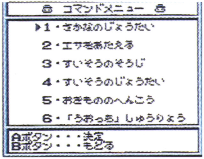


水槽の準備画面で、水槽の深さ・水の流れ・水底の状態を選びます。



準備が終わると、水槽画面となり、約3秒後に卵がふ化します。

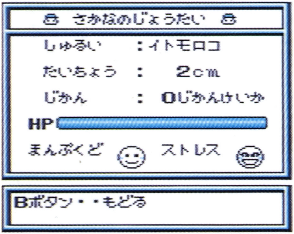
「うおっち」を育てよう！



水槽画面でAボタンを押すと、メニュー画面となります。魚の世話はここから行っていきます。

「うおっち」をやめるときは、「うおっち」しゅうりょう、を選びます。

1「魚の状態(ステータス)」を見る



魚の種類、体長、ふ化してからの経過時間、HP（生命力）、満腹度、ストレス、おもなエサが表示されます。

満腹度が下がったり、ストレスがたまると、HPが下がってしまいます。エサをあげたり、水槽の掃除をしたり、水槽の置物を工夫してみましょう。

HPが0になると、魚は卵を産んで消えてしまいます。そのときは、また新しい魚を育てることになります。

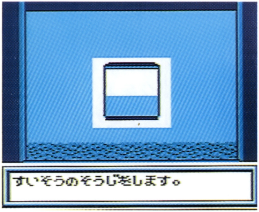
「ぬしつり」のゲームを遊んでいる間も、30～40分おきに、お地蔵さまのところで、魚の状態を見て「うおっち」の世話をしてください。

2 エサを与える



8種類のエサが表示されるので、あげたいものを選んでください。エサを決めると、水槽の左上から3回に分けて与えられます。魚が好きなエサはもちろんですが、ときには違うエサもあげてみましょう。

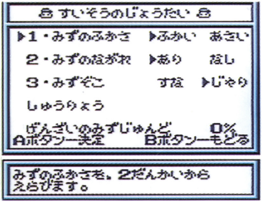
3 水槽の掃除



「水の汚れぐあい」が表示されます。黒く表示された部分が汚れで、掃除することできれいになります。

エサを与えていると水槽は自然に汚れてきて、そのままにしておくと魚のストレスが大きくなってしまいます。

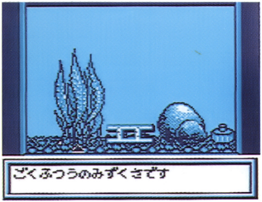
4 水槽の状態



「水槽の深さ」「水の流れ」「水底」を変更できます。

この「うおっち」はヘンな進化をして突然、種類の違う魚になるので、そのときどきの魚の好みに合ったエサを与えたり、水槽の状態をつくることがお世話の基本です。

5 置物を置く

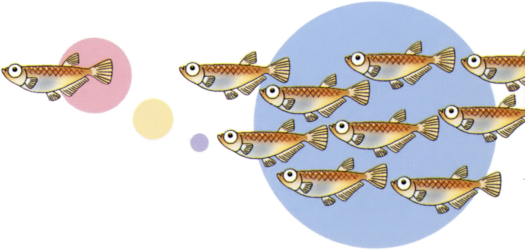


水槽画面にカーソルが表示されるので、岩、水草、ブロック、割れたコップ、朽ちた木、ブクブクを選んで配置したり、とり除いたりできます。

置物は魚の棲んでいる場所にありそうなものを置くといいでしょう、いごこちのよい置物が配置されていれば、魚のストレスが減ります。ただし、逆にストレスが大きくなる置物もあるので、「ぬしつり」のゲームで棲んでいる場所を調べましょう。



■「うおっち」モードは自動的にセーブされます。
■卵は、お世話のしかたによって進化する回数が変わります。進化が止まると、魚はあるとき、新しい卵を産んで消えてしまいます。その時は、またその卵をお世話して育ててみましょう。
■「うおっち」モードで魚を育てると、「釣りメモ」のその魚のページには「育成」と表示されます。



スタッフ

エグゼクティブ・
プロデューサー…………木津精一
プロデュース……………石川真理子
原作………………………有田和博／有限会社　遊遊
パッケージデザイン……株式会社 100パーセント
パッケージイラスト……松本　剛
スペシャルサンクス……宮沢　徹
富田千穂
柴崎丈博／パナソニック映像株式会社
制作・広報………………大野泰生　沓澤順一
和田康宏　金沢十三男
関根彰規
／パック イン ソフト
株式会社ビクター インタラクティブ
ソフトウエア

機器の取り扱いについて…

⚠警告

●運転中や歩きながら絶対に使用しないでください。けが・事故の原因となり危険です。

⚠注意

●使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。

使用上のおねがい

●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。

●端子部にふれたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。

●シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源をいれたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。

980909



Super GAME BOY で
スーパーゲームボーイ
あざやかカラー

スーパーファミコンとスーパーファミコン周辺機器のスーパーゲームボーイを使えば、テレビでカラーのゲーム画面を楽しむことができます。

株式会社ビクター インタラクティブ ソフトウエア
パック イン ソフト本部

〒150 東京都渋谷区渋谷3-9-9
東京建物渋谷ビル７Ｆ
TEL.03-5466-1757
（土・日・休日を除く）